



# REIT - UND FAHRVEREIN ESSLINGEN E.V.

## Nachweis Arbeitstunden für das Jahr 20.....

Name: \_\_\_\_\_

Mail Adresse: \_\_\_\_\_

Datum	Tätigkeit	Anzahl Std.	Unterschrift Vorstandsmitglied
Summe:			

Hiermit bestätige ich die Richtigkeit der oben gemachten Angaben.

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift



# REIT - UND FAHRVEREIN ESSLINGEN E.V.

Liebe aktive Vereinsmitglieder,

auf unserer Mitgliederversammlung am 24.06.2022 wurde beschlossen, ab dem 01.01.2023 Arbeitsstunden einzuführen.

1. Aktive Vereinsmitglieder zwischen 14 und 70 Jahren haben 20 Arbeitsstunden zu leisten.
2. Die Leistungspflicht beginnt ab dem Monat, in dem das Mitglied das 14. Lebensjahr vollendet bzw. die Mitgliedschaft beginnt.
3. Für nicht geleistete Arbeitsstunden werden folgende Stundenverrechnungssätze angewendet:  
Erwachsene 20,00 € / nicht geleisteter Arbeitsstunde  
Jugendliche 15,00 € / nicht geleisteter Arbeitsstunde  
Alle, die das 18. Lebensjahr vollendet haben, zählen als Erwachsene.
4. Geleistete Arbeitstunden werden zusammen mit den ausgeführten Arbeiten auf einem Arbeitsstunden-Nachweis dokumentiert und sich unmittelbar nach dem Erbringen von einem Mitglied des Vorstandes (inkl. Erweiterter Vorstand) zu unterzeichnen.  
Der Arbeitsstunden-Nachweis ist eigenständig von unserer Homepage herunterzuladen.
5. Arbeitsstunden-Nachweise sind bis zum 15.01. des Folgejahres sorgfältig und leserlich ausgefüllt bei der Geschäftsstelle abzugeben. (Einwurf in Briefkasten)
6. Nicht geleistete Arbeitsstunden werden automatisch im Lastschriftverfahren eingezogen.

Als Arbeitsstunden zählen:

- Arbeiten, die im Rahmen eines Arbeitseinsatzes erledigt werden
- Aufgaben, die an Veranstaltungen des Vereins wahrgenommen werden
- Sonstige Arbeiten nach Absprache mit dem Vorstand

Als Arbeitsstunden zählen **nicht**:

Alle Aufgaben, die rund ums Pferd und das Reiten zu erledigen sind  
Dazu zählen: Putzen, Satteln, Boxen misten, Lederpflege, Koppeln/Paddocks abäppeln, Hufschlag rechnen, Schubkarren ausleeren, Waschplatz sauber machen,...